



Ferðakostnaður yngri flokka í knattspyrnu



Vinnulýsing vegna framkvæmdar þegar yngri flokkar í knattspyrnu ferðast á milli landshluta vegna leikja eða móta

Gleði

Virðing

Metnaður



Einstaka leikir

Þegar skipulag er komið vegna leikja hjá yngri flokkum hefur þjálfari viðkomandi flokks samband við íþróttu- og verkefnastjóra HK sem í framhaldinu kannar með tilboð í rútu eða flug eftir því sem við á. Í einhverjum tilfellum gæti þjálfari þurft á bílaleigubíl að halda.

- Flug þegar leikir eru á Austurlandi og Vestfjörðum
- Rútur þegar ferðast er til annarra landshluta

Þjálfari þarf að taka fram:

- Ferðatímabil
- Hvert ferðinni er heitið
- Fjöldi í rútu/flug
- Ef þörf er á bílaleigubíl

Gleði

Virðing

Metnaður



Kostnaður þegar farið er í leiki

Iðkendur greiða hluta kostnaðar þegar farið er í leiki á vegum Faxaflóamóts, Íslandsmóts eða bikarleiki sem eru úti á landi. Barna- og unglingaráð sér um að greiða rest.

Iðkendur greiða:

- 17.000 kr. þegar um flug er að ræða
- 6.000 kr. þegar um lengri vegalengdir eru að ræða eins og t.d. á Norðurlandi
- 3.000 kr. þegar um styttri vegalengdir er að ræða

Gleði

Virðing

Metnaður



Framkvæmd greiðslu iðkenda

- Íþróttu- og verkefnastjóri HK sendir þjálfara viðkomandi flokks staðfestingu þegar búið er að bóka ferð.
- Þjálfari stofnar viðburð í Sportabler fyrir þann hót sem farið er með og sendir tilkynningu á forráðamenn (sjá leiðbeiningar á næstu glærum).

Gleði Virðing Metnaður

Leiðbeiningar til þjálfara Sportabler



1. Stofna leikmannahóp

- Þjálfari stofnar leikmannahóp

The screenshot shows a navigation bar with tabs: 'Almennt', 'Meðlimir', 'Hópar' (with a lock icon), 'Aðstandendur', and 'Viðburðir'. Below the tabs, there is a search bar containing the text 'Pjálfarar' with a red badge showing the number '9'. A button labeled 'Stofna hóp' is highlighted with a light gray box.

2. Stofna viðburð

The screenshot shows a navigation bar with tabs: 'Almennt', 'Meðlimir', 'Hópar' (with a lock icon), 'Aðstandendur', and 'Viðburðir'. Below the tabs, there is a search bar containing the text 'Dags' and 'Viðburður'. A dropdown menu is open, showing several options: 'í dag' (highlighted with a blue background), 'Mon', 'Æfing í Maí', 'Stofna æfingu', 'Stofna æfingaáætlun', 'Stofna leik', 'Stofna marga leiki', and 'Stofna viðburð'.

Gleði

Virðing

Metnaður



Leiðbeiningar til þjálfara

- Upplýsingar tilgreindar t.d. „Rútukostnaður vegna.....“

Stofna viðburð

Nafn *	T.B. Þidbrig á með. Þórratunga. Þjólfusur	
Daga *	03/05/2021	HH 55:00
Lögregla-daga *	03/05/2021	HH 55:00
Hæðing [min áður]	Hvað intorgum min áður leikmenn viga af mesta, t.h. 30.	
Skráningarfætur *	Lögreglugreinir daga	HH 55:00
Hóper *	Vellur híppa	
Ræði *	Vælu, næstu	
Upplýsingar sem tengjast viðburði	Upplýsingar sem tengjast viðburði	
Upplýsingar	Upplýsingar	
Vithengi	Vithengi	
<input type="checkbox"/> Sílfgefin meiting		
Senda síkynningu	<input checked="" type="checkbox"/> Á ótendandur <input checked="" type="checkbox"/> Á leikmann	
	<input checked="" type="checkbox"/> Þá með eftir í deigvera	
	<input checked="" type="checkbox"/> Gjald fyrir viðbuað	
Greiðslufætur *	Greiðsluhæfur: lögregluger	HH 55:00
Máring *	Til: Þurrageggi, Rós, Pizza	
Reikn. viðbakaða *	Viðbakaðarregningur	
Upphæf *	Upphæf á frum meðan:	
	<input checked="" type="checkbox"/> Þessi þærslugjaldi vil uppáhæf	
	<input type="checkbox"/> Þessi uppáhæf (nánumundun)	
Uppáhæf til þín	0 kr.	
Þærslugjald	0 kr.	
Heildaruppáhæf	0 kr.	

Lætta meða um greiðsluhæfnum um...

Stofna viðburð

Gleði Virðing Metnaður

Leiðbeiningar til þjálfara



- Haka við **Gjald fyrir viðburð**
 - Hér þarf að skrá inn upplýsingar vegna greiðslu
 - Reikn. viðtakanda: velja „**HK reikningur vegna ferðalaga**“
- Þegar allar upplýsingar hafa verið skráðar er smellt á „Stofna viðburð“

Greiðslufrestur *	Greiðslufrestur dagsetning	HH:MM	
Skýring *	Td. Skráningagjald, Rúta, Pizza...		
Reikn. viðtakanda *	Viðtökureikningur		
Upphæð *	Upphæð á hvem meðlim		
<input checked="" type="checkbox"/> Bæta færslugjaldi við upphæð			
<input type="checkbox"/> Slétta upphæð (námundun)			
Upphæð til þín		0 kr.	
Færslugjald		0 kr.	
Heildarupphæð		0 kr.	
<small>Læraðu meira um greiðslubjónustu okkar</small>			
<input type="button" value="Stofna viðburð"/>			

Gleði Virðing Metnaður

Leiðbeiningar til þjálfara



- Haka við **Gjald fyrir viðburð**
 - Hér þarf að skrá inn upplýsingar vegna greiðslu
 - Reikn. viðtakanda: velja „**Ferðakostnaður vegna yngri flokka**“
- Þegar allar upplýsingar hafa verið skráðar er smellt á „Stofna viðburð“
 - Forráðamenn fá tilkynningu inn á Sportabler

Greiðslufrestur *	Greiðslufrestur dagsetning	HH:MM
Skýring *	Td. Skráningagjald, Rúta, Pizza...	
Reikn. viðtakanda *	Viðtökureikningur	
Upphæð *	Upphæð á hvem meðlim	
<input checked="" type="checkbox"/> Bæta færslugjaldi við upphæð		
<input type="checkbox"/> Slétta upphæð (námundun)		
Upphæð til þín		0 kr.
Færslugjald		0 kr.
Heildarupphæð		0 kr.

Lætstu meira um greiðslubjónustu okkar

Stofna viðburð

Gleði Virðing Metnaður

Framkvæmd lokagreiðslu



- Bókari HK sér um að bóka reikning þegar hann berst og skráir í kerfið
 - Gjaldkeri BU samþykkir þar sem heildargreiðsla fer út af aðalreikningi BU
- Bókari HK skráir beiðni um samþykki fyrir að millifæra út af 0536-04-761210 (HK reikningur vegna ferðalaga")
 - Gjaldkeri BU samþykkir

Gleði Virðing Metnaður

Gistimót – Tilboð í rútur



1. Tengiliður flokksráðs viðkomandi flokks hefur samband við íþrótt- og verkefnastjóra HK þegar liggur fyrir hvaða gistimót verður farið á og óskar eftir tilboði í rútur.

Tengiliður þarf að taka fram:

- Ferðatímabil
- Hvert ferðinni er heitið
- Fjöldi í rútu

2. Íþrótt- og verkefnastjóri lætur tengilið vita þegar tilboð liggur fyrir.
3. Tengiliður skráir tilboð í kostnaðaráætlunarskjali sem er notað til að ákvarða heildarverð fyrir iðkanda.
4. Tengiliður lætur þjálfara vita þegar heildarverð fyrir móti er komið
 - Þjálfari stofnar viðburð með greiðslufyrirkomulagi í Sportabler (greiðslur lagðar inn á reikning viðkomandi flokks)
5. Gjaldkeri viðkomandi flokks sér um að greiða allan kostnað út af reikningi viðkomandi flokks.

Gleði Virðing Metnaður